**Conociendo el Proyecto**

1. **El directorio contiene lo siguiente:**
   * **Un archivo README, que contiene la información del Proyecto.**
   * **Package.bluej, que es el ejecutable principal del Proyecto en Bluej.**
   * **Por cada una de las clases definidas en el Proyecto contiene lo siguiente:**
     + **Un archivo con extension .class, que es el archive compilado de la clase.**
     + **Un archive con extension .ctxt, que contiene información adicional acerca de la clase, como la documentación y la estructura de los comentarios.**
     + **Un archive con extension .java, que es el archive Fuente de la clase.**
2. * **El Proyecto tiene 3 clases: Calmatfra, Matriz y Fraccionario.**
     + **Calmatfra utiliza Matriz.**
     + **Matriz utiliza Fraccinario.**
   * **La clase principal es Calmatfra, ya que es la clase que implementa las demás, por tanto es la clase que debe instanciarse primero.**
   * **La clase diferente tiene el nombre FraccionarioTert, su propósito es realizar pruebas sobre la clase Fraccionario, para verificar que esta cumple con todos sus requisites, y realiza su trabajo de manera correcta.**
3. * **Calmatfra: No tiene documentación del encabezado, la documentación de los métodos está muy incomplete.**
   * **Matriz:** En la documentación del encabezado solo se encuentra en autor, y en la documentación de los métodos, aunque incompleta, se encuentran ciertas descripciones en algúnos métodos.
   * **Fraccionario:** La docuemntación de esta clase, tanto del encabezado como de los métodos se encuentra complete.
4. * **Calmatfra: La clase tiene definidos los métodos que la component, sin embargo, tiene en cada uno de ellos el Código minimo para que la clase compile.**
   * **Matriz:** **La clase tiene definidos los métodos que la component, sin embargo, tiene en cada uno de ellos el Código minimo para que la clase compile.**
   * **Fraccionario:** **La clase tiene definidos los métodos que la component, sin embargo, tiene en cada uno de ellos el Código minimo para que la clase compile.**

**Ingeniería reversa**

1. **Los contenedores que se utilizan en el Proyecto son dos: HashMap y Array.**

**Las diferencias que hay entre ellos, es que HashMap almacena una pareja llave-valor, en una estructura de datos tipo HashTable, en donde además se permiten llaves nulas; el Array por otro lado, require saber su tamaño al momento de su inicialización, y almacena sus datos de manera secuencial en memoria.**

**Conociendo pruebas en BlueJ**

1. **¿Cuales etiquetas tiene?**

**Únicamente se encontró la etiqueta @test.**

**¿Cuantos métodos tiene?**

**La clase tiene en total 16 métodos.**

**¿Cuantos métodos son de prueba?**

**Todos los métodos son métodos de prueba.**

**¿cómo los reconoce?**

**Los métodos de prueba se reconocen por la etiqueta @test.**

1. **¿Cuantos tests se ejecutan?**

**Se ejecutaron los 16 tests de la clase FraccionarioTest**

**¿Cuantos pasan las pruebas? ¿por qué?**

**Únicamente 3 test pasaron las pruebas. Esto se debe a que los test que pasaron, prueban funcionalidades básicas del Sistema que ya venían implementadas por defecto en el Proyecto.**

1. **@test es una etiqueta perteneciente al framework Junit, y es la encargada de decirle al compliador que el método ‘public void’ bajo ella puede ser ejecutado como un caso de prueba. Si el método no arroja ninguna excepción, Junit asumirá que el caso de prueba fue exitoso.**